

INFORMACIÓN PREVIA

1. DEFINICIÓN:

La prueba 100x100 SWIM MASTER/TRI/OPEN es una competición de natación por equipos entre 6 y 10 personas. Hay que completar una distancia de 10.000 metros en relevos de 100 m.

Todos los equipos deberán ser mixtos, de entre 6 y 10 participantes, estando formado por al menos dos personas de cada sexo.

La edad mínima para participar será de 16 años cumplidos en 2015, no habiendo edad máxima.

Categorías:

- MASTER: Conjuntos formados por nadadores federados en MASTER de un mismo equipo
- TRIATLÓN: Conjuntos formados por triatletas federados en TRIATLÓN de un mismo equipo.
- OPEN: Cualquier otro conjunto.

2. HORARIO

Para el buen desarrollo de la prueba es fundamental el cumplimiento estricto de los siguientes horarios:

- 15:15-16:15 Calentamiento para **todos**: MASTER, TRIATLÓN Y OPEN (La continuidad de la prueba no ofrece posibilidad de calentar en otro momento)
- 15:50-16:10 Reunión técnica MASTER. Información importante; solicitud de cambios; y sorteo de calles. (Todos los equipos deberán de estar representados en esta reunión).
- 16:10: Cámara de llamadas: Todos los nadadores deberán de estar secos, y posicionados en su calle para efectuar el marcaje en pierna y brazo de su correspondiente letra.
- 16:20 Inicio competición MASTER.
- 18:00-18:30 Reunión técnica TRIATLÓN Y MASTER. Información importante; solicitud de cambios; y sorteo de calles. (Todos los equipos deberán de estar representados en esta reunión)
- 18:45 Fin de la competición MASTER.
- 18:40 Cámara de llamadas: Todos los nadadores deberán de estar secos, y posicionados en su calle para efectuar el marcaje en pierna y brazo de su correspondiente letra.
- 18:50 Inicio competición TRIATLÓN y OPEN.
- 21:15 Fin de la competición TRIATLÓN y OPEN.

- 21:00 Apertura de aperitivo (Zona superior de la piscina).
- 21:45 Entrega de premios y trofeos
- 22:30 Fin de aperitivo y cierre de la instalación.

3. PREMIOS

Se premiarán las 3 categorías, MASTER, TRIATLÓN y OPEN, con los siguientes obsequios:

- Equipo campeón. Medalla y botella de vino individual + Jamón para el equipo.
- Equipo subcampeón. Medalla y botella de vino individual + Queso para el equipo.
- Tercer equipo. Medalla y botella de vino individual.

4. INFORMACIÓN DE INTERÉS

- Es recomendable que cada equipo cuente con un delegado, a poder ser no participante, que acuda a la reunión técnica como representante y que realice el cronometraje de cada uno de los nadadores (La organización facilitará ficha para su registro). Los jueces solo actuarán para el control reglamentario, no habrá por tanto registro oficial de tiempos.
- Cada equipo contará con avituallamiento líquido durante la realización de la prueba: Bebida isotónica y agua.
- Si algún equipo el día de la prueba no pudiera cumplir con las condiciones de participación: edad mínima, número de personas de cada sexo... Se le permitiría la participación, pero no serían tenidos en cuenta en la premiación.

5. APERITIVO

- Al desarrollarse el aperitivo en el salón anexo al graderío de la piscina, podrá accederse tanto desde la propia piscina (TRIATLÓN y OPEN) con ropa de baño (chancletas, polo y bermudas), como por la puerta lateral exterior, "acceso a gradas", con ropa de calle (MASTER).
- Cabe advertir que deberemos de abandonar la instalación a las 22:30, por lo que aquellos que acudan al aperitivo en ropa de baño deberán de tener en cuenta que el vestuario también se cerrará a las 22:30h.
- Se entregarán los trofeos durante el aperitivo, siendo imprescindible la asistencia.

ASPECTOS REGLAMENTARIOS **COMPETICIÓN MASTER**

1. NORMAS DE COMPETICIÓN:

- La competición se desarrollará en 8 calles.
- La distribución de los equipos en la piscina se establecerá el día de la prueba, al finalizar la reunión técnica: Por orden, el delegado de cada equipo extraerá a "ciegas" su disposición en la piscina.
- La salida se realizará con salto desde el cajón de salida, siempre y cuando la distribución de las calles lo permita: debiendo estar alineado a cada una de las calles.
- Cada equipo tendrá un color de gorro diferente y numerado.
- Cada equipo podrá aportar un delegado (no participante) para rellenar su propia tabla de tiempos, que será facilitada por la organización.
- Todos los miembros del equipo irán ordenados por letras pintadas en brazo y pierna derecha y/o izquierda: A, B, C, D... debiendo participar de forma ordenada y no pudiendo alterar el orden de salida bajo ningún concepto.
- El nadador aguardará en la salida hasta que su predecesor acabe su serie.
- No está permitido el uso de trajes trampa o neopreno.
- Si un participante por lesión se ve obligado a abandonar la competición de forma prematura, su turno deberá de ser ocupado por otro miembro del equipo, debiendo ser siempre el mismo hasta el final de la competición (Por tanto deberá nadar en su turno además del que corresponda al nadador lesionado). Para ello deberán de informar y solicitar permiso al juez responsable: el director de competición elegirá al azar el nadador que realizará la sustitución.
- El tiempo máximo para completar el reto de 100x100 será de 2 horas 25'. En caso de no alcanzarlo, legitimará aquel equipo con mayor número de series realizadas en dicho periodo.

2. FALTAS

- Si un participante sale antes de que su compañero llegue la pared. Su equipo será amonestado con tarjeta amarilla.
- Si un participante invade otra calle u obstaculiza la participación de otro equipo, será amonestado con tarjeta amarilla.
- Si un participante altera el orden de salida (se pasa su turno) deberá de resolverse en el siguiente relevo y además su equipo será amonestado con tarjeta amarilla.
- Si un participante desobedece las ordenes de un juez, será amonestado con tarjeta amarilla.
- Si un participante acorta su posta realizando una distancia inferior a 100 metros, su equipo será amonestado con tarjeta roja.

- Cualquier falta de deportividad podrá ser amonestada con tarjeta amarilla, incluso roja, aun cuando no este reflejado en el presente documento, si el juez estima que atenta gravemente a los principios morales y deportivos del deporte.

3. SANCIONES

- No existen sanciones individuales: el equipo es responsable del comportamiento de todos sus componentes, por lo que cualquier sanción afecta al conjunto del equipo.
- Una tarjeta amarilla supone un STOP de 1' en la siguiente posta. La cuarta amonestación amarilla supondría tarjeta roja y eliminación de la competición.
- El juez cuando amoneste a un equipo lo indicará con señal acústica (pitido) y colocará un cono rojo en la cabecera de la calle hasta que la sanción sea cumplida por el equipo, que tendrá que resolverla lo antes posible.

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE MODIFICAR LOS ANTERIORES TÉRMINOS CON LA FINALIDAD DE GARANTIZAR EL ÓPTIMO FUNCIONAMIENTO DE LA PRUEBA

ASPECTOS REGLAMENTARIOS **COMPETICIÓN TRI Y OPEN**

1. NORMAS DE COMPETICIÓN:

- La competición se desarrollará en 16 calles.
- La distribución de los equipos en la piscina se establecerá el día de la prueba, al finalizar la reunión técnica: Por orden, el delegado de cada equipo extraerá a "ciegas" su disposición en la piscina.
- La salida se realizará con impulso de pared no pudiendo salir con salto, puesto que la distribución de las calles ofrecería ventaja competitiva a los que utilizan el "Vaso A".
- Cada equipo tendrá un color de gorro diferente y numerado.
- Cada equipo podrá aportar un delegado (no participante) para rellenar su propia tabla de tiempos, que será facilitada por la organización.
- Todos los miembros del equipo irán ordenados por letras pintadas en brazo y pierna derecha y/o izquierda: A, B, C, D... debiendo participar de forma ordenada y no pudiendo alterar el orden de salida bajo ningún concepto.
- El nadador aguardará en la salida hasta que su predecesor acabe su serie.
- No está permitido el uso de trajes trampa o neopreno. Pudiendo nadar tanto con bañador de natación o con tritraje.
- Si un participante por lesión se ve obligado a abandonar la competición de forma prematura, su turno deberá de ser ocupado por otro miembro del equipo, debiendo ser siempre el mismo hasta el final de la competición (Por tanto deberá nadar en su turno además del que corresponda al nadador lesionado). Para ello deberán de informar y solicitar permiso al juez responsable: el director de competición elegirá al azar el nadador que realizará la sustitución.
- El tiempo máximo para completar el reto de 100x100 será de 2 horas 25'. En caso de no alcanzarlo, legitimará aquel equipo con mayor número de series realizadas en dicho periodo.

2. FALTAS

- Si un participante sale antes de que su compañero llegue la pared. Su equipo será amonestado con tarjeta amarilla.
- Si un participante invade otra calle u obstaculiza la participación de otro equipo, será amonestado con tarjeta amarilla.
- Si un participante altera el orden de salida (se pasa su turno) deberá de resolverse en el siguiente relevo y además su equipo será amonestado con tarjeta amarilla.
- Si un participante desobedece las ordenes de un juez, será amonestado con tarjeta amarilla.

- Si un participante acorta su posta realizando una distancia inferior a 100 metros, su equipo será amonestado con tarjeta roja.
- Cualquier falta de deportividad podrá ser amonestada con tarjeta amarilla, incluso roja, aun cuando no este reflejado en el presente documento, si el juez estima que atenta gravemente a los principios morales y deportivos del deporte.

3. SANCIONES

- No existen sanciones individuales: el equipo es responsable del comportamiento de todos sus componentes, por lo que cualquier sanción afecta al conjunto del equipo.
- Una tarjeta amarilla supone un STOP de 1' en la siguiente posta. La cuarta amonestación amarilla supondría tarjeta roja y eliminación de la competición.
- El juez cuando amoneste a un equipo lo indicará con señal acústica (pitido) y colocará un cono rojo en la cabecera de la calle hasta que la sanción sea cumplida por el equipo, que tendrá que resolverla lo antes posible.

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE MODIFICAR LOS ANTERIORES TÉRMINOS CON LA FINALIDAD DE GARANTIZAR EL ÓPTIMO FUNCIONAMIENTO DE LA PRUEBA